ACTION EURO SOCCER 96

1 - Bediening met klavier en joystick:

U kunt spelen met de joystick of met het klavier. Om het type besturingsorgaan te kiezen, selecteer:
- Besturingsorgaan Nr 1 indien u alleen bent of de eerste speler.
- Besturingsorgaan Nr 2 indien u de tweede speler bent.

2 - Het klavier:

Indien u het klavier kiest, vraagt het programma u of u de standaard-toetsen voor het bewegen, schieten en passeren wilt herdefiniNren. Indien de standaard-bedieningsorganen u bevallen, druk dan op de "Escape"-toets om terug te keren naar de vorige menu en druk op "OK". In het andere geval, selecteer de toetsen die u verkiest.

Om conflicten te vermijden, kan speler 1 niet de toetsen kiezen die gedefinieerd zijn voor speler 2 en omgekeerd.

3 - De joystick:

Indien u de joystick kiest, laat het spel u toe om deze te kalibreren. Volg hiertoe de instructies op het scherm:
1. Voer een complete omwenteling uit met uw joystick.
2. Druk op een van de joystick-knoppen.
3. Centreer de joystick.
4. Druk opnieuw op een knop.

Door de laatste operatie komt u weer in het vorige scherm terecht waar u uw keuze met "OK" moet bevestigen.

Indien de kalibratie niet correct werd uitgevoerd, verschijnt de volgende boodschap op het scherm: "Uw joystick is niet gevoelig genoeg" en wordt het klavier standaard geselecteerd. In dit geval raden we u aan om de kalibratie opnieuw uit te voeren en echt de nadruk te leggen op de omwenteling, en de joystick desnoods te vervangen indien deze defect blijkt!

4 - Controleren van de speler:

De gecontroleerde speler wordt steeds aangeduid met een 1P of 2P-teken dat boven de speler verschijnt.
Indien uw speler off-screen is, wordt zijn positie aangeduid door een holle pijl.

Indien u de bal kwijt raakt, wordt de speler die u bedient de defensieve speler die zich het dichtst bij de bal bevindt. Om de controle verder over te dragen aan de defensieve speler die zich het dichtst bij de bal bevindt, laat uw besturingsorgaan een klein beetje los en u verwisselt van spelers.

5 - Controleren van de bal:

De diverse controleknoppen (bewegen, schieten, passeren) bevinden zich in het Optiemenu.

Passen: worden uitgevoerd met behulp van de pass-knop, ongeacht of u het klavier of de joystick gebruikt. De bal zal automatisch naar de dichtstbijzijnde speler toegespeeld worden. De richting van de passen wordt aangegeven door een driehoekige pijl die geplaatst wordt voor de speler die de bal heeft. Door de pass-knop ingedrukt te houden, kunt u automatisch JJn-tweetjes uitvoeren.

Schieten: gebruik de schietknop. Afhankelijk van de richting van de bal, zijn snelheid, en de positie van de speler, zijn vele verschillende soorten bewegingen mogelijk, zoals: headers, een bal in de lucht controleren, volleys en fiets-trappen.

After touch: wanneer een bal in de lucht is, kunt u hem leiden met de pijltjestoetsen.

Een bal in de lucht controleren: wanneer de speler die de bal zal pakken zich dichtbij het doel van de tegenstander bevindt, kunt u buitengewone controle over een bal in de lucht krijgen. Druk hiertoe op de schiettoets vooraleer de speler de bal pakt en u zult een aantal spectaculaire headers zien!

Schouder-tackles en slidings: gebruik dezelfde toetsen die gebruikt worden voor het passeren ene schieten.

6 - Speciale toetsen:

- De F10-toets stopt het spel en laat u terugkeren naar de menu's.
- Met de F8-toets wordt het spel gepauseerd en verder gezet.
- De "Escape"-toets stelt u in staat om de animatie die na een doel verschijnt en de replay-sequenties over te slaan.